

Regulamin konkursu "Quiz – Szkolny Festiwal E(x)plory 2021"

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-341), ul. Radna 12, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Fundatorem nagrody w Konkursie jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-341), ul. Radna 12 oraz Miasto Stołeczne Warszawa zwani dalej „Fundatorem”.
3. Konkurs prowadzony jest w Internecie poprzez platformę internetową HOPIN pod adresem: <https://hopin.com/events/szkolny-festiwal-e-x-plory>, na której odbywa się wydarzenie pod nazwą Szkolny Festiwal E(x)plory, dalej „Strona Konkursowa”.
4. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. nr 201, poz. 1540 ze zm.).
5. Udział w Konkursie mogą wziąć uczniowie i pracownicy z następujących warszawskich szkół: XL Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Stefana Żeromskiego w Warszawie, Zespołu Szkół Licealnych i Technicznych Nr 1, XXIV Liceum Ogólnokształcące im. Cypriana Kamila Norwida, LXXXVI Liceum Ogólnokształcące im. Batalionu „Zośka”, XXX Liceum Ogólnokształcące im. Jana Śniadeckiego
6. Uczestnikiem Konkursu może być osoba niepełnoletnia pod warunkiem udzielenia zgody na jej udział w Konkursie przez opiekuna prawnego.
7. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz Fundatora nagród.
8. Quiz – Szkolny Festiwal E(x)plory 2021 zostanie opublikowany na platformie 20.01.2021 o godz. 8.00 i potrwa do 20.01.2021 do godz. 20.00.

§ 2 Zasady Konkursu

1. Na stronie <https://hopin.com/events/szkolny-festiwal-e-x-plory> po zarejestrowaniu swojego uczestnictwa w wydarzeniu w sekcji RECEPTION opublikowany zostanie link do quizu.
2. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza, że Uczestnik zapoznał się z treścią regulaminu oraz zaakceptował jego postanowienia.
3. Zadaniem Uczestnika Konkursu jest odpowiedzenie na 8 pytań zamkniętych (jedna odpowiedź jest poprawna).
4. Uczestnik może wziąć udział w quizie tylko raz. W przypadku wielokrotnego zgłoszenia Uczestnik nie będzie brany pod uwagę przy ocenie odpowiedzi.
5. Nagrodzonymi w Konkursie (dalej zwanych „Zwycięzcami”) będzie pierwszych 120 osób z puli osób, które zdobyły największą ilość punktów.

6. Zwycięzcy konkursu zostaną poinformowani mailowo do dnia 22.01.2021.

§ 3 Nagrody

1. Nagrodami w quizie są zestawy upominkowe, w skład których wchodzi: długopis, osłonka na kamerkę i grysik zwanych dalej „Nagroda”.
2. Zwycięzcy otrzymają po jednym zestawie Nagrody.
3. Warunkiem wydania Nagrody, jest zgłoszenie się Zwycięzcy po jej odbiór do sekretariatu szkoły (w godzinach pracy sekretariatu danej szkoły), do której uczęszcza Zwycięzca w terminie **do 28 lutego 2021**. Nie zgłoszenie się we wspomnianym terminie skutkuje utratą prawa do Nagrody i wybraniem innego Uczestnika.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
5. Uczestnik traci prawo do Nagrody w przypadku złamania któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu.
6. Uczestnik może zrzec się prawa do Nagrody, a wówczas Organizator wybiera innego Uczestnika.

§ 4 Dane Uczestników

1. W toku wypełniania formularza zgłoszeniowego Uczestnik zostanie poproszony o przekazanie następujących danych osobowych: imię i nazwisko, adres email (zwanych dalej „Danymi Osobowymi”) oraz o wyrażenie zgody na przetwarzanie udostępnionych danych osobowych w celach związanych z realizacją konkursu - w przypadku zwycięzców również po zakończeniu realizacji konkursu w celu przekazania nagród oraz obowiązkowej archiwizacji dokumentacji przez czas określony w odrębnych przepisach.
2. Zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883) Organizator informuje, że administratorem danych osobowych, o których mowa w ust. 1 niniejszego paragrafu, jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-341), ul. Radna 12
3. Podanie danych osobowych, o których mowa w ust. 1 niniejszego paragrafu, jest całkowicie dobrowolne, lecz ich udzielenie warunkuje udział w Konkursie.
4. Każda osoba, która poda swoje dane osobowe, ma prawo wglądu w te dane oraz prawo ich poprawiania, zmiany lub usunięcia.

§ 5 Ograniczenie roszczeń

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych danych czy danych innej osoby. Wyłącznie odpowiedzialność z tego tytułu ponosi wyłącznie osoba podająca dane.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie dokonane zgłoszenia przez Uczestników Konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, jeśli odbiór nagrody jest niemożliwy z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy Konkursu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z Uczestnikami Konkursu wynikające z przyczyn niezależnych od niego.

§ 6 Reklamacje

1. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z uczestnictwem w Konkursie. Reklamację można zgłosić w formie elektronicznej poprzez przesłanie wiadomości e-mail na adres: biuro@fzt.org.pl, wpisując w tytule wiadomości „Reklamacja – Quiz – Szkolny Festiwal E(x)plory 2021”,
2. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji niezwłocznie po jej rozpatrzeniu za pośrednictwem poczty elektronicznej.

§ 7 Postanowienia końcowe

1. W zakresie nieuregulowanym Regulaminem zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeks cywilny.
2. Regulamin obowiązuje od chwili rozpoczęcia Konkursu.
3. Regulamin może być w każdej chwili zmieniony przez Organizatora Konkursu.