

Regulamin Programu „Granty na Festiwale Explory”

1. Opis działania

Program „Granty na Festiwale Explory” to część Programu E(x)plory, którego organizatorem jest Fundacja Zaawansowanych Technologii. W ramach Programu Fundacja udzieli szkołom wsparcia finansowego oraz merytorycznego na realizację Szkolnego Festiwalu Naukowego E(x)plory w ich placówkach.

2. Organizator

Organizatorem Programu jest: Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie ul. Radna 12, wpisana do rejestru sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy pod numerem KRS 0000379454, NIP: 118-205-96-88, REGON: 142821570, zwana dalej „Organizatorem lub FZT”.

3. Cele programu

Celem programu „Granty na Festiwale Explory” jest zachęcenie szkół do organizacji festiwali naukowych, a tym samym wsparcie uczniów realizujących własne projekty badawcze, zachęcenie ich do rozwijania swoich pasji naukowych i badawczych oraz popularyzacja nauki.

4. Kto może aplikować o grant

Program skierowany jest do szkół w całej Polsce (podstawowych i ponadpodstawowych, publiczne i niepubliczne). Preferowane będą szkoły, których uczniowie w latach poprzednich brali udział w Konkursie Naukowym E(x)plory.

5. Budżet i liczba planowanych grantów

Budżet programu grantowego wynosi 60 000 zł. Maksymalna wartość dotacji to 3000 zł. Minimalna wartość dotacji to 1500. Wkład własny nie jest wymagany.

6. Na co można przeznaczyć środki

Środki otrzymane w ramach grantu można przeznaczyć na koszty merytoryczne i logistyczne organizacji Szkolnego Festiwalu Naukowego Explory, zarówno wydarzenia stacjonarne, jak i wydarzenia online, w tym między innymi na:

- zakup nagród w Konkursie
- zakup sprzętu wystawienniczego do pokazu projektów
- catering
- wydruki materiałów promocyjnych i informacyjnych
- wynagrodzenie ekspertów prowadzących wykłady i pokazy naukowe
- wynagrodzenie nauczycieli organizujących wydarzenie w szkole
- zakup/wynajem niezbędnych narzędzi/platform do przeprowadzenia festiwalu w formie zdalnej

7. W jaki sposób można aplikować

Aby zaaplikować o udział w Programie, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy, umieszczony na stronie <https://www.explory.pl/granty-na-festiwale,228> do dnia 30 kwietnia 2021 roku.

8. Harmonogram programu grantowego

Aplikowanie:

22 marca 2021 - 30 kwietnia 2021	składanie wniosków
1 maja 2021 – 13 maja 2021	ocena zgłoszonych wniosków
14 maja 2021	ogłoszenie wyników
15 maja 2021 – 31 maja 2021	podpisywanie umów

Realizacja:

Czerwiec 2021	szkolenie online dla koordynatorów szkolnych, spotkanie informacyjne dla uczniów nt. zasad konkursu i przygotowania projektu
Wrzesień 2021-październik 2021	szkolenie dla nauczycieli/opiekunów naukowych nt. jak pracować z uczniem nad projektem badawczym?
13 września 2021 – 22 grudnia 2021 do 15 stycznia 2022	realizacja Szkolnych Festiwali Explory przesyłanie sprawozdania z realizacji wydarzenia i rozliczenia przyznanego grantu
Grudzień 2021 - styczeń 2022	szkolenie dla laureatów szkolnego festiwalu Explory nt. Prezentacji projektu badawczego – jak najlepiej zaprezentować swój projekt, dobrze wypaść przed jury i zwalczyć swój stres.

9. Zasady przyznania grantów

- a) Oceny wniosków zgłoszonych do programu „Granty na Festiwale Explory” dokona jury w składzie Dyrektor Fundacji Zaawansowanych Technologii oraz koordynator Szkolnych Festiwali Naukowych E(x)plory
- b) Każdy wniosek musi spełniać następujące kryteria formalne:
 - I. Projekt został zgłoszony przez szkołę.
 - II. Wydarzenie zaplanowane jest przed 22 grudnia 2021

- c) Wnioski, które spełnią kryteria formalne, zostaną ocenione w oparciu o następujące kryteria merytoryczne:
 - I. Opisane we wniosku wydarzenie spełnia wymogi określone w punkcie 10 niniejszego regulaminu (0-5 pkt)
 - II. Plan programu wydarzenia – planowana liczba projektów konkursowych, działania promocyjne, zaangażowanie społeczności szkolnej (1-5 pkt)
 - III. Budżet wydarzenia – adekwatność zaplanowanych kosztów i ich uzasadnienie (1-3 punkty)
 - IV. Ilość zgłoszonych projektów przez uczniów danej szkoły do Konkursu Naukowego Explory w poprzednich latach (0- nie zgłoszono żadnego, 2 punkty - zgłoszono do 10 projektów, 5 punktów – złożono ponad 11 projektów)
- d) Każdy wniosek może otrzymać maksymalnie 18 punktów. Granty uzyskują projekty, które otrzymają największą liczbę punktów.

10. Szkolne Festiwale Explory – niezbędne wymogi organizacyjne.

- a) Festiwal odbędzie się przed 22 grudnia 2021 roku
- b) W Festiwalu będzie zaprezentowanych minimum 10 projektów o charakterze naukowym lub projektów-wynalazków. Projekty zgłoszone do udziału w Festiwalu będą przygotowane zgodnie z Regulaminem Konkursu Naukowego Explory 2022 (Załącznik nr 1) oraz Standardami Etycznymi (Załącznik nr 2).
- c) Prezentacja projektów podczas Szkolnego Festiwalu Explory będzie miała charakter otwarty dla publiczności szkolnej. Każdy projekt powinien być prezentowany na osobnym stoisku, zawierającym plakat projektu oraz rekwizyty niezbędne do prezentacji (festiwal stacjonarny), a w przypadku festiwalu online szkoła zapewni wszystkim uczestnikom możliwość zdalnej prezentacji projektów.
- d) Wszystkie projekty biorące udział w Festiwalu zostaną zgłoszone do Konkursu przez stronę <https://www.explory.pl/rekrutacja/> najpóźniej na jeden dzień przed Szkolnym Festiwalem. Jeśli projekt nie będzie zgodny z regulaminem, Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo odrzucenia go nawet jeśli jurorzy przyznają mu akredytację do kolejnego etapu konkursu.
- e) Oceny projektów dokona jury, składające się z ekspertów z danej dziedziny.
- f) Spośród wszystkich prezentowanych projektów Jury wyłoni najlepsze, które zarekomenduje do udziału w kolejnym etapie Konkursu Naukowego Explory. Projekty te zostaną zakwalifikowane do regionalnego etapu Konkursu Naukowego Explory, jeśli spełniają warunki formalne i merytoryczne określone w Regulaminie Konkursu Naukowego Explory, stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Jury ma możliwość rekomendacji 1 projektu na każde 5 projektów prezentowanych podczas Festiwalu.
- g) Szkoła wyznaczy jedną osobę, która będzie pełniła funkcję Koordynatora Festiwalu i będzie osobą kontaktową dla przedstawiciela FZT odpowiedzialnego za realizację projektu.
- h) W przypadku braku możliwości organizacji wydarzenia stacjonarnego, wydarzenie może odbywać się w formule online.

11. Zakres wsparcia merytorycznego dla szkół zakwalifikowanych do wsparcia finansowego:

Szkoły, którym zostanie przyznany grant oprócz wsparcia finansowego otrzymają także możliwość skorzystania ze wsparcia merytorycznego w postaci:

- udziału w szkoleniu online dla koordynatorów szkolnych nt. organizacji Szkolnego Festiwalu Explory
- spotkania informacyjnego prowadzonego przez eksperta Fundacji nt. **Konkursu Explory** z udziałem laureata/-ów, spotkanie dla uczniów zainteresowanych udziałem w Konkursie Explory i nauczycieli
- bieżących konsultacji koordynatora szkolnego z ekspertem Fundacji (telefonicznych i mailowych) w ilości łącznej do 24 godz./szkołę
- udostępnienie wypracowanych przez fundację materiałów potrzebnych do przeprowadzenia festiwalu (regulamin, harmonogram, szablony materiałów merytorycznych)
- warsztatów dla laureatów Szkolnego Festiwalu E(x)plory nt. **prezentacji projektu badawczego** – jak najlepiej zaprezentować swój projekt, dobrze wypaść przed jury i zwalczyć swój stres
- warsztatów dla nauczycieli/opiekunów naukowych nt. **jak pracować z uczniem nad projektem badawczym?**
- wsparcie promocyjne (zamieszczenie informacji o festiwalu na stronie explory.pl, przekazanie materiałów promocyjnych w wersji elektronicznej do umieszczenia na stronie internetowej szkoły oraz social mediach);

REGULAMIN KONKURSU NAUKOWEGO E(X)PLORY 2022

§1

CEL KONKURSU

Konkurs Naukowy E(x)plory, zwany dalej Konkursem prowadzony jest w ramach programu edukacyjno-naukowego E(x)plory realizowanego przez Fundację Zaawansowanych Technologii. Celem Konkursu jest rozwijanie zainteresowań naukowych młodzieży, poszerzanie jej wiedzy oraz rozwijanie naukowych pasji i zainteresowań. Założeniem Konkursu jest wybranie i nagrodzenie najlepszych projektów naukowych, zwanych dalej Projektami, a także wspieranie ich autorów na drodze do dalszego rozwoju.

§2

ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie przy ul. Radna 12, 00-341 Warszawa, wpisana do Rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych ZOZ prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000379454, NIP 1182059688.

§3

ADRESACI KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów 7 i 8 klas szkół podstawowych, licealistów, uczniów szkół technicznych oraz studentów pierwszych lat uczelni wyższych urodzonych pomiędzy 1 stycznia 2001 roku a 31 grudnia 2008 roku. Nad każdym projektem powinien czuwać opiekun naukowy (nauczyciel, rodzic lub opiekun prawny), zwany dalej Opiekunem, który wspiera Uczestników w przygotowaniu Projektów i czuwa nad ich bezpieczeństwem.

2. W przypadku osób niepełnoletnich Uczestnik może wziąć udziału w eliminacjach regionalnych i finale Konkursu pod warunkiem, że będzie mu towarzyszył Opiekun.

§4

TEMATYKA KONKURSU

1. Projekty zgłaszane do Konkursu nie mają ograniczeń tematycznych, jednak muszą być pracami o charakterze naukowym.

2. Kategorie konkursowe stanowią:

- astronomia
- biologia i mikrobiologia oraz biochemia
- chemia fizyczna oraz organiczna i nieorganiczna
- ekologia i zarządzanie środowiskowe
- energetyka i transport
- fizyka
- geologia i nauki o ziemi

- informatyka i bioinformatyka
- inżynieria elektryczna, mechaniczna i materiałowa oraz biotechnologie
- matematyka
- medycyna i nauki o zdrowiu
- nauki społeczne i behawioralne
- rolnictwo i botanika
- zoologia
- inna

3. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do zmiany kategorii konkursowej Projektu, jeśli zaznaczona przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym (o którym mowa w punkcie 4 paragrafu 6 niniejszego Regulaminu) dziedzina naukowa jest niezgodna z treścią Projektu.

4. Do konkursu nie można zgłaszać projektów, które:

- wykorzystują szkodliwe dla zdrowia substancje;
- zawierają inwazyjne badania na zwierzętach lub ludziach;
- dotyczą tematyki militarnej i broni.

§5

JURY

1. Na każdym etapie Konkursu Projekty będą oceniane przez jury, zwane dalej Jury Konkursu. W skład Jury Konkursu wejdą pracownicy uczelni wyższych i instytucji naukowych w Polsce, posiadający stopień naukowy doktora lub wyższy, którzy będą oceniali Projekty pod kątem ich wartości merytorycznej. W skład Jury Konkursu wejdą także inne osoby powołane przez Fundację Zaawansowanych Technologii, które będą oceniały Projekty pod kątem sposobu prezentacji Projektu oraz jego potencjału komercjalizacyjnego.

2. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§6

PRZEBIEG KONKURSU

1. Projekt może być zgłoszony na Konkurs przez jednego autora lub zespół (liczący od dwóch do czterech autorów). W przypadku Projektu zgłoszonego przez zespół wszyscy autorzy powinni w jednakowym stopniu uczestniczyć w tworzeniu koncepcji Projektu oraz jego opracowaniu. W przypadku zakwalifikowania Projektu zgłoszonego zespołowo powinien on być zaprezentowany przez wszystkich autorów podczas wszystkich etapów Konkursu.

2. Uczestnicy Konkursu mają prawo zgłosić tylko jeden Projekt.

3. Na Konkurs można zgłaszać tylko oryginalne prace naukowe, co oznacza że Uczestnicy są autorami zgłoszonego Projektu oraz samodzielnie prowadzą badania naukowe realizowane w jego ramach.

4. Uczestnik zgłasza Projekt wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.explory.pl/rekrutacja i odsyłając go do Organizatora. Formularz zgłoszeniowy składa się z dwóch części: pierwsza część uzupełniana on-line zawiera dane autora oraz podstawowe informacje

o Projekcie, druga część załączana w formie pliku PDF składa się ze szczegółowego opisu Projektu oraz informacji dotyczących bibliografii i inspiracji.

5. Termin zgłaszania Projektów mija 7 stycznia 2022 roku.

6. Konkurs składa się z następujących etapów:

6.1 I ETAP – ocena formalna i wstępna ocena merytoryczna Projektów

a) Zgłoszone do Konkursu Projekty zostaną ocenione pod względem formalnym i merytorycznym. Do II etapu Konkursu przejdą Projekty, które będą spełniać standardy etyczne Konkursu wymienione w Załączniku nr 1 niniejszego Regulaminu oraz te, które zostaną ocenione jako poprawne formalnie i w najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna temat związany z jego Projektem,
- Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w badania naukowe,
- Wyniki i wnioski Projektu w przyszłości można praktycznie zastosować w nauce lub przemyśle.

b) Uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani o wynikach oceny formalnej i wstępnej oceny merytorycznej Projektów drogą mailową do 28 stycznia 2022 roku. Wyniki zostaną także ogłoszone na stronie internetowej www.explory.pl.

6.2 II ETAP – eliminacje regionalne podczas Festiwalu E(x)plory

a) Uczestnicy zakwalifikowani do II etapu Konkursu, zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas jednego z Festiwali E(x)plory. Elementem Konkursu jest prezentacja Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu, jak również publiczna prezentacja Projektu przed gośćmi odwiedzającymi festiwale. Każdy Uczestnik zakwalifikowany do II etapu Konkursu dostanie zaproszenie na Festiwal E(x)plory, który odbywa się najbliższej miejscowości, w której znajduje się szkoła, do której uczęszcza.

b) Miasta, w których odbędą się Festiwale E(x)plory zostaną ogłoszone najpóźniej **do 28 stycznia 2022 roku**. Festiwale E(x)plory odbędą się **w marcu, kwietniu, maju i czerwcu 2022**.

c) Wymogiem wzięcia udziału w Festiwalu E(x)plory jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu. Uczestnik jest zobowiązany do samodzielnego przygotowania plakatu konkursowego według ustalonego i przesłanego przez Koordynatora Konkursu wzoru oraz do dostarczenia go w formie elektronicznej Fundacji Zaawansowanych Technologii w terminie określonym przez Organizatora. Za wydruk plakatów oraz dostarczenie plakatów na Festiwale E(x)plory odpowiedzialna jest Fundacja Zaawansowanych Technologii.

d) Do kolejnego etapu Konkursu przejdą Projekty, które najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna dotychczasowe badania, dotyczące danej dziedziny naukowej,
- Uczestnik zna i umie opowiedzieć o zastosowanej w projekcie metodzie badania,
- Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w dotychczasowe badania naukowe, proponuje nowatorskie rozwiązania,

- Uczestnik umie w ciekawy i klarowny sposób przygotować prezentację, dotyczącą Projektu.

Najlepsze Projekty zostaną zakwalifikowane do finału Konkursu. Wyniki oceny Projektów będą podawane pod koniec każdego dnia, w którym odbywa się dany Festiwal E(x)plory. Lista Uczestników zakwalifikowanych do finału Konkursu, zwanych dalej Finalistami zostanie opublikowana na stronie internetowej www.explory.pl **do końca czerwca 2022 roku.**

6.3 III ETAP – Krajowy Finał Konkursu Naukowego E(x)plory podczas Gdynia E(x)plory Week 2022

a) Finaliści zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas Krajowego Finału Konkursu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu. Krajowy Finał Konkursu Naukowego E(x)plory będzie stanowił jedno z wydarzeń towarzyszących Gdynia E(x)plory Week i odbędzie się jesienią 2022 roku.

b) Wymogiem wzięcia udziału w Krajowym Finale Konkursu Naukowego E(x)plory, jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.

c) Jury Konkursu oceni Projekty zakwalifikowane do Krajowego Finału Konkursu Naukowego E(x)plory. Finaliści, których prace zostaną uznane za najlepsze, zwani dalej Laureatami, otrzymają nagrody, o których mowa w punkcie 2 paragrafu 7 niniejszego Regulaminu.

7. Jeśli zorganizowanie wydarzeń będzie niemożliwe ze względu na sytuację epidemiczną, organizator zastrzega sobie prawo do zorganizowania wszystkich etapów konkursu w formie wydarzeń online.

§7

NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są **Nagrody Główne E(x)plory** oraz **Wyróżnienia**. Partnerzy Konkursu mogą także przyznać wybranym Uczestnikom **nagrody specjalne**.

2. Nagrodami Głównymi E(x)plory są **stypendia dla Laureatów**:

- za zajęcie I miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **10 000 zł**,
- za zajęcie II miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **7 000 zł**,
- za zajęcie III miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **5 000 zł**.

Jeśli I, II lub III miejsce zajmie Projekt zgłoszony przez zespół, kwota stypendium zostanie równo podzielona pomiędzy autorów – członków zespołu.

Dodatkowo Fundacja Zaawansowanych Technologii przyzna jednemu projektowi nagrodę specjalną w wysokości 3 000 zł w kategorii „Innowacja społeczna”.

3. Wyróżnienia dla Uczestników Konkursu to reprezentowanie Polski na międzynarodowych festiwalach naukowych.

a) Fundacja Zaawansowanych Technologii pokrywa koszty dojazdu Uczestników, zakwaterowania oraz opłaty związane z uczestnictwem w danym konkursie.

b) Laureaci otrzymujący Wyróżnienia w Konkursie, muszą płynnie posługiwać się językiem angielskim oraz umieć dokonać prezentacji Projektu w języku angielskim, a także zobowiązać się do doskonalenia swoich umiejętności językowych do czasu wyjazdu na konkursy międzynarodowe.

c) Laureaci są zobowiązani do przygotowania angielskiej wersji językowej opisu swojego Projektu w formacie wymaganym przez danego organizatora. Podczas konkursów międzynarodowych obowiązującym językiem komunikowania się Uczestników jest język angielski.

d) Laureaci wyjeżdżają pod opieką przedstawiciela Fundacji.

4. Każdy uczestnik Konkursu może również ubiegać się o udział w **Stażach Badawczo-Rozwojowych E(x)plory**, zwanych dalej Stażami, organizowanych we współpracy z uznanymi jednostkami naukowo-badawczymi oraz firmami komercyjnymi. Fundacja Zaawansowanych Technologii ustala indywidualnie z Uczestnikami długość i zakres Stażu oraz miejsce jego odbywania¹.

¹Szczegółowe informacje o Stażach można znaleźć na stronie www.explory.pl.

§8

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Danych Osobowych przekazanych w związku ze zgłoszeniem i udziałem w Konkursie Naukowym E(x)plory 2022 jest Fundacja Zaawansowanych Technologii, z siedzibą w Warszawie 00-341, przy ul. Radnej 12.

2. Kontakt w sprawie danych osobowych: biuro@fzt.org.pl

3. Cel, podstawa przetwarzania danych osobowych oraz czas ich przechowywania:

a) Przygotowanie i przeprowadzenie Konkursu Naukowego E(x)plory na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,

b) Prowadzenie rozliczeń związanych z Konkursem, w szczególności związanych ze zwrotem kosztów dojazdu na Konkurs, na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,

c) Zawarcia i wykonanie umowy stypendialnej– (podstawa prawna: art. 6 ust.1 b RODO – wykonanie umowy) przez czas trwania umowy i rozliczeń po jej zakończeniu,

d) Wykonanie ciążących na nas obowiązków prawnych (podstawa prawna: art.6 ust.1c RODO- obowiązek prawny) np. wystawianie i przechowywanie dokumentów księgowych, rozpatrywanie reklamacji przez czas, w którym przepisy nakazują przechowywanie dokumentów np. przepisy podatkowe,

e) Tworzenie analiz, statystyk na potrzeby wewnętrzne Administratora (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO - prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5,

f) Marketing bezpośredni związany z udziałem w kolejnych edycjach Konkursu Naukowego E(x)plory (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO- prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5.

4. Dane osobowe przekazujemy podmiotom przetwarzającym w naszym imieniu:

a) podwykonawcom wspierającym Administratora w procesach obsługi działalności (firmy księgowe, audytowe, wsparcia procesów marketingowych),

b) obsługującym nasz system informatyczny, świadczącym umowy hostingu,

c) obsługującym płatności –banki, instytucje płatnicze.

5. Mają Państwo prawo do złożenia wniosku (pocztą, pocztą elektroniczną – adres w pkt.2) o:

- a) sprostowanie danych
- b) usunięcie danych – prawo do bycia zapomnianym
- c) ograniczenie przetwarzania – wstrzymanie przetwarzania lub nieusuwanie danych
- d) dostęp do danych – informację o przetwarzanych danych oraz o ich kopię
- e) przeniesienie danych (w zakresie określonym w Art. 20 RODO)
- f) prawo sprzeciwu – np. przetwarzania w celu marketingu bezpośredniego. Złożenie takiego żądania oznacza, że nie będziemy przetwarzać Państwa danych w tym celu.

6. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i innych informacji o Uczestnikach Konkursu, jak również wywiadów z nimi na łamach prasy, antenie radia, w Internecie oraz w telewizji.

7. Mają Państwo prawo wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych osobowych, jeżeli uważają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy prawa.

§9

INFORMACJE DODATKOWE

- 1.** Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem **1 września 2021 roku** i obowiązuje do czasu zakończenia działań programowych w 2022 roku. W tym czasie Regulamin może ulec zmianie.
- 2.** Fundacja Zaawansowanych Technologii nie ponosi żadnej odpowiedzialności za doręczenia i terminowość korespondencji wysyłanej za pomocą poczty lub poczty elektronicznej, a także za działanie Internetu i ewentualnie z tym związane nieprawidłowości w toku Konkursu.
- 3.** Wszelkie materiały związane z Konkursem przekazane Fundacji Zaawansowanych Technologii przez Uczestników nie podlegają zwrotowi. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozpowszechnienia informacji o Projektach w prasie, w Internecie, w radio i telewizji lub innych materiałach promocyjnych Konkursu.
- 4.** We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie oraz w przypadkach, które pojawią się podczas Konkursu, ostateczną decyzję podejmuje Prezes Fundacji Zaawansowanych Technologii.
- 5.** We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

STANDARDY ETYCZNE KONKURSU NAUKOWEGO E(X)PLORY

- 1) Autorzy zgłaszający Projekty na Konkurs przestrzegają prawa i wykonując swoje badania postępują w zgodzie z wysokimi standardami etycznymi.
- 2) Projekty zgłaszane na Konkurs muszą spełniać wymóg oryginalności przedstawianych badań naukowych. Projekty, które kopiują treść innych prac naukowych lub bazują na nieprawdziwych danych nie będą brane pod uwagę.
- 3) Na Konkurs nie będą przyjmowane Projekty przeprowadzone na podstawie inwazyjnych eksperymentów na zwierzętach. Projekty nie mogą również negatywnie oddziaływać na środowisko, a w szczególności wprowadzać do niego toksycznych substancji.
- 4) W Konkursie nie mogą wziąć udziału projekty naruszające zasady etyki pracy naukowej. Do uniwersalnych zasad pracy naukowej¹ należą:
 - **sumienność** w prezentowaniu celów i intencji zamierzonych czy prowadzonych badań, w przedstawianiu metod i procedur badawczych oraz interpretacji uzyskanych wyników, a także w przekazywaniu informacji na temat możliwych zagrożeń oraz dobrze uzasadnionych, niepochoptych przewidywaniach odnośnie możliwych zastosowań i korzyści;
 - **wiarygodność** w prowadzeniu badań, krytycyzm wobec własnych rezultatów, skrupulatność, troska o szczegóły i pieczołowitość w uzyskiwaniu, zapisywaniu i przechowywaniu danych oraz w przedstawianiu wyników badań; a też nie wykorzystywanie swojego naukowego autorytetu przy wypowiedaniu się poza obszarem własnej kompetencji;
 - **obiektywizm**: opieranie interpretacji i wniosków wyłącznie na faktach, sprawdzalnym rozumowaniu i danych, które są możliwe do potwierdzenia przez innych.

¹Zasady zaczerpnięte z „Kodeksu Etyki Pracownika Naukowego” Państwowej Akademii Nauk