

Regulamin Programu „Szkolne Festiwale Explory” 2023

1. Opis działania

Program „Szkolne Festiwale Explory” to część Programu Explory, którego organizatorem jest Fundacja Zaawansowanych Technologii. W ramach Programu Fundacja udzieli szkołom wsparcia na realizację Szkolnego Festiwalu Explory.

2. Organizator

Organizatorem Programu jest: Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie ul. Nowy Świat 60/9, wpisana do rejestru sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy pod numerem KRS 0000379454, NIP: 118-205-96-88, REGON: 142821570, zwana dalej „Organizatorem lub FZT”.

3. Cele programu

Celem programu „Szkolne Festiwale Explory” jest wsparcie szkół w organizacji festiwali naukowych wokół szkolnego etapu Konkursu Explory, a tym samym wsparcie uczniów realizujących własne projekty badawcze, zachęcenie ich do rozwijania swoich pasji naukowych i badawczych oraz popularyzacja nauki.

4. Kto może przystąpić do Programu Szkolnych Festiwali Explory

Program skierowany jest do szkół w całej Polsce (podstawowych i ponadpodstawowych, publicznych i niepublicznych).

5. Szkolne Festiwale Explory – niezbędne wymogi organizacyjne.

- a) Szkoła wyznaczy jedną osobę, która będzie pełniła funkcję Koordynatora Szkolnego Festiwalu Explory i będzie osobą kontaktową dla przedstawiciela FZT odpowiedzialnego za realizację projektu.
- b) Każda szkoła musi zebrać i zaprezentować minimum 5 innowacyjnych projektów o charakterze naukowym, technicznym lub informatycznym weźmie udział w szkolnym etapie Konkursu Explory, który odbędzie się podczas Festiwalu. Projekty zgłoszone do udziału w Festiwalu będą przygotowane zgodnie z Regulaminem Konkursu Explory 2023 (Załącznik nr 1) oraz Standardami Etycznymi (Załącznik nr 2).
- c) Wszystkie projekty biorące udział w Konkursie Explory zostaną zgłoszone do Organizatora przez stronę <https://www.explory.pl/rekrutacja/> najpóźniej na jeden dzień przed Szkolnym

Festiwalem. Jeśli projekt nie będzie zgodny z regulaminem, FZT zastrzega sobie prawo odrzucenia go nawet jeśli jurorzy przyznają mu akredytację do kolejnego etapu konkursu.

- d) Oceny projektów dokona **jury**, składające się z ekspertów z różnych dziedzin. Za pozyskanie jurorów odpowiada Szkoła. W skład jury nie mogą wchodzić opiekunowie naukowcy oraz rodzice uczniów biorących udział w konkursie. **Każdy prezentowany na festiwalu projekt powi-nien być oceniony przez 3 jurorów.**
- e) Spośród wszystkich prezentowanych projektów Jury wyłoni najlepsze, które zarekomenduje do udziału w kolejnym - regionalnym etapie Konkursu Explory. Jury **ma możliwość rekomendacji 1 projektu na każde 5 projektów prezentowanych podczas Szkolnego Festiwalu.**
- f) Prezentacja projektów podczas Szkolnego Festiwalu Explory będzie miała charakter **otwarty dla publiczności szkolnej**. Każdy projekt powinien być prezentowany na osobnym stoisku, zawierającym **plakat projektu** oraz **rekwizyty niezbędne do prezentacji** (festiwal stacjonarny), a w przypadku festiwalu online szkoła zapewni wszystkim uczestnikom możliwość zdalnej prezentacji projektów.
- g) W przypadku braku możliwości organizacji wydarzenia stacjonarnego, wydarzenie może odbywać się w formule online.
- h) Szkoła przeprowadzi co najmniej następujące działania promocyjne Szkolnego Festiwalu Explory:
- publikacja przynajmniej jednej informacji o organizacji Festiwalu na stronie www Szkoły wraz z linkiem do strony Grantodawcy: www.explory.pl
 - publikacja posta na Facebooku szkoły wraz z oznaczeniem profilu @Explory
 - poinformowanie społeczności szkolnej o organizowanym wydarzeniu (poprzez plakaty, informację na Librusie lub inne materiały).
- Każda taka informacja powinna być opatrzona logotypem programu Explory.
- i) Festiwal odbędzie się przed **22 grudnia 2023 roku**

6. Harmonogram głównych działań Programowych:

Terminarz	Działanie	Kto uczestniczy ze strony szkoły?
20 marca 2023 - 25 kwietnia 2023	Nabór szkół do Programu Szkolnych Festiwali	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy)
1 maja 2023 – 13 maja 2023	Ocena zgłoszeń	Zespół Explory
26 maja 2023	Inauguracja projektu i ogłoszenie wyników	Koordinator Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
26 maja 2023 – 9 czerwca 2023	Podpisywanie porozumień/umów o współpracy ze szkołami	Osoba podpisująca umowę, Koordinator

Od momentu podpisania umowy	Bieżące konsultacje z ekspertem Fundacji (telefoniczne i mailowe) w liczbie do 12 godz./szkołę	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy)
6 czerwca 2023, g. 16:00 – 18:00	Szkolenie online 1 dla koordynatorów Szkolnych Festiwali z udziałem koordynatorów z poprzednich lat	Koordinator
2 połowa września 2023	Szkolenie online 2 warsztaty dla nauczycieli pt.: “Jak pracować z uczniem metodą projektową?”	Nauczyciel (Opiekun naukowy)
2 połowa września 2023	Webinarium 1 na temat ochrony własności intelektualnej (organizator: Patpol Kancelaria Patentowa)	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
Październik 2023	Szkolenie online 3 dla koordynatorów, nauczycieli i uczniów zaangażowanych w promocję nt. “Jak skutecznie wypromować szkołę przy okazji Szkolnych Festiwali Explory”	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
Październik 2023	Spotkanie informacyjne online informacyjne nt. Konkursu Explory z udziałem laureata/-ów Konkursu Explory dla uczniów zainteresowanych udziałem w Konkursie Explory.	Uczniowie
Październik 2023	Webinarium 2 na temat projektów poświęconych 3W: woda-wodór-węgiel (organizator: Bank Gospodarstwa Krajowego)	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
1 listopada 2023 – 22 grudnia 2023	Szkolny Festiwal Explory – konkretna data dzienna ustalona przez szkołę	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
Październik 2023 – Grudzień 2023 Ogłoszenie wyników: styczeń 2024	Konkurs na “Najlepszą kampanię promocyjną Szkolnego Festiwalu Explory”	Koordinator, Nauczyciel (Opiekun naukowy), Uczniowie
Styczeń 2024	Szkolenie 4 Szkolenie dla laureatów	Uczniowie

7. Zakres wsparcia merytorycznego dla szkół zakwalifikowanych do Programu Szkolnych Festiwali Explory:

DLA KOORDYNATORÓW SZKOLNYCH FESTIWALI: (obowiązkowe dla koordynatorów, którzy po raz pierwszy biorą udział w Szkolnych Festiwalach)

- **Szkolenie** dla koordynatorów Szkolnych Festiwali z udziałem koordynatorów z poprzednich lat (online)
- **Bieżące konsultacje z ekspertem Fundacji** (telefoniczne i mailowe) w liczbie 12 (online)godz./szkołę (od podpisania umowy)
- **Webinarium na temat ochrony własności intelektualnej (organizator: Patpol Kancelaria Patentowa)**

- **Webinarium na temat projektów poświęconych 3W: woda-wodór-węgiel - obowiązkowe dla wszystkich koordynatorów**
- **Dostęp do materiałów** Fundacji, które pomogą zorganizować Szkolny Festiwal Explory (regulamin, harmonogram, szablony materiałów merytorycznych itp.) (od podpisania umowy)

DLA UCZNIÓW (obowiązkowe dla wszystkich):

- **Spotkanie informacyjne nt. Konkursu Explory** z udziałem laureata/-ów Konkursu Explory dla uczniów zainteresowanych udziałem w Konkursie Explory. W spotkaniu mogą także wziąć udział nauczyciele (online)
- **Webinarium na temat ochrony własności intelektualnej (organizator: Patpol Kancelaria Patentowa)**
- **Webinarium na temat projektów poświęconych projektom 3W: woda-wodór-węgiel**
- **Warsztaty dla laureatów Szkolnego Festiwalu Explory nt. prezentacji projektu badawczego** – jak najlepiej zaprezentować swój projekt, dobrze wypaść przed jury i zwalczyć swój (online)

DLA NAUCZYCIELI (obowiązkowe dla nauczycieli, którzy po raz pierwszy biorą udział w Szkolnych Konkursach)

- **Warsztaty dla nauczycieli/opiekunów naukowych pt.: “Jak pracować z uczniem metodą projektową” (online)?**
- **Webinarium na temat ochrony własności intelektualnej (organizator: Patpol Kancelaria Patentowa)**
- **Webinarium na temat projektów poświęconych 3W: woda-wodór-węgiel - obowiązkowe dla wszystkich nauczycieli**
- **Szkolenie dla koordynatorów, nauczycieli i uczniów** zaangażowanych w promocję nt. “**Jak skutecznie wypromować szkołę przy okazji Szkolnych Festiwali Explory**”
- **Pakiet materiałów promocyjnych** do rozpowszechnienia (wzór informacji prasowej, szablon posta i grafiki do mediów społecznościowych, szablon plakatu do wydruku, logotyp Explory).

8. Zakres wsparcia finansowego (opcjonalnie):

Każda szkoła, która zgłosi chęć przystąpienia do Programu Szkolnych Festiwali Explory może ubiegać się o grant na dofinansowanie wydarzenia. Termin ubiegania się o grant jest równocześnie terminem zgłoszenia festiwalu, najpóźniej 25 kwietnia 2023.

8.1 Budżet i liczba planowanych grantów

Budżet programu wynosi 75 000 zł. Maksymalna wartość dotacji to 3000 zł. Minimalna wartość dotacji to 1500. Wkład własny nie jest wymagany.

8.2 Na co można przeznaczyć środki

Środki otrzymane w ramach Programu Szkolnych Festiwali Explory można przeznaczyć na koszty merytoryczne i logistyczne organizacji Szkolnego Festiwalu Explory, zarówno wydarzenia stacjonarnego, jak i wydarzenia online, w tym między innymi na:

- zakup nagród w Konkursie,

- zakup sprzętu wystawienniczego do pokazu projektów,
- catering,
- wydruki materiałów promocyjnych i informacyjnych,
- wynagrodzenie ekspertów prowadzących wykłady i pokazy naukowe,
- wynagrodzenie nauczycieli organizujących wydarzenie w szkole,
- zakup/wynajem niezbędnych narzędzi/platform do przeprowadzenia festiwalu w formie zdalnej.

8.3 Zasady przyznawania grantów

- a) Oceny wniosków zgłoszonych do programu „Szkolne Festiwale Explory” dokona jury w składzie Dyrektor Programu Explory oraz koordynator Szkolnych Festiwali Explory
- b) Każdy wniosek musi spełniać następujące kryteria formalne:
 - I. Projekt został zgłoszony przez szkołę.
 - II. Wydarzenie zaplanowane jest przed 22 grudnia 2023
- c) Wnioski, które spełnią kryteria formalne, zostaną ocenione w oparciu o następujące kryteria merytoryczne:
 - I. Planowana liczba projektów konkursowych (1-5 pkt),
1 pkt = 5 projektów ; 2 pkt = 6 - 10 projektów; 3 pkt 11 - 15 projektów; 4 pkt = 16 – 20; 5 punktów = 21 projektów lub więcej
 - II. Planowane działania promocyjne (1-5 pkt)
 - III. Planowane zaangażowanie społeczności szkolnej (1-5 pkt)
 - IV. Budżet wydarzenia (dotyczy szkół aplikujących o grant)– adekwatność zaplanowanych kosztów i ich uzasadnienie (1-3 pkt)
 - V. Doświadczenie (1-2 pkt)
1 pkt- szkoły biorące udział po raz pierwszy, 2 pkt - szkoły biorące udział kolejny raz
- d) Każdy wniosek może otrzymać maksymalnie 20 punktów. Organizator przyzna granty w oparciu o listę rankingową. W przypadku liczby zgłoszeń przekraczającej limit: dla zgłoszeń , które zdobyły tę samą liczbę punktów, dodatkowym kryterium przyznania grantu będzie kolejność zgłoszeń.

9. W jaki sposób można zgłosić się do Programu Szkolnych Festiwali Explory

Szkoły zainteresowane dołączeniem do Programu Szkolnych Festiwali Explory zapraszamy do wypełnienia formularza: <https://www.explory.pl/zgloszenie-szkolny-festiwal> do dnia 25 kwietnia 2023 roku.

10. Konkurs na “Najlepszą kampanię promocyjną Szkolnego Festiwalu Explory”

10.1 Każda szkoła biorąca udział w Programie Szkolnych Festiwali Explory będzie mogła dodatkowo wygrać 1000 złotych w konkursie “Najlepsza kampania promocyjna Szkolnego Festiwalu Explory”.

10.2 Konkurs ruszy w październiku 2023 i będą w nim oceniane dodatkowe działania promocyjne, takie jak:

- a) współpraca z mediami lokalnymi
- b) promocja na Instagramie



- c) promocja na TikTok
- d) organizacja wydarzenia na Facebooku
- e) zaangażowanie społeczności szkolnej do działań promocyjnych

11. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w niniejszym regulaminie.

Załącznik nr 1 REGULAMIN KONKURSU EXPLORY 2024

Załącznik nr 2 ZASADY ETYCZNE



Załącznik nr 1

REGULAMIN KONKURSU EXPLORY 2024

§1

CEL KONKURSU

Konkurs Explory, zwany dalej Konkursem prowadzony jest w ramach Programu Explory realizowanego przez Fundację Zaawansowanych Technologii. Celem Konkursu jest rozwijanie zainteresowań naukowych młodzieży, poszerzanie jej wiedzy oraz rozwijanie naukowych pasji i zainteresowań. Założeniem Konkursu jest wybranie i nagrodzenie najlepszych projektów naukowych, zwanych dalej Projektami, a także wspieranie ich autorów na drodze do dalszego rozwoju.

§2

ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie przy ul. Nowy Świat 60/9, 00-357 Warszawa, wpisana do Rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych ZOZ prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000379454, NIP 1182059688.

§3

ADRESACI KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów 7 i 8 klas szkół podstawowych, licealistów, uczniów szkół technicznych oraz studentów pierwszych lat uczelni wyższych urodzonych pomiędzy 1 stycznia 2003 roku a 31 grudnia 2010 roku. Nad każdym projektem powinien czuwać opiekun naukowy (nauczyciel, rodzic lub opiekun prawny), zwany dalej Opiekunem, który wspiera Uczestników w przygotowaniu Projektów i czuwa nad ich bezpieczeństwem.
2. W przypadku osób niepełnoletnich Uczestnik może wziąć udziału w eliminacjach regionalnych i finale Konkursu pod warunkiem, że będzie mu towarzyszył Opiekun.

§4

TEMATYKA KONKURSU

1. Projekty zgłaszane do Konkursu nie mają ograniczeń tematycznych, jednak muszą być pracami o charakterze naukowym.
2. Kategorie konkursowe stanowią:

- astronomia
 - biologia i mikrobiologia oraz biochemia
 - chemia fizyczna oraz organiczna i nieorganiczna
 - ekologia i zarządzanie środowiskowe
 - energetyka i transport
 - fizyka
 - geologia i nauki o ziemi
 - informatyka i bioinformatyka
 - inżynieria elektryczna, mechaniczna i materiałowa oraz biotechnologie
 - matematyka
 - medycyna i nauki o zdrowiu
 - nauki społeczne i behawioralne
 - rolnictwo i botanika
 - zoologia
 - inna
3. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do zmiany kategorii konkursowej Projektu, jeśli zaznaczona przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym (o którym mowa w punkcie 4 paragrafu 6 niniejszego Regulaminu) dziedzina naukowa jest niezgodna z treścią Projektu.
4. Do konkursu nie można zgłaszać projektów, które:
- wykorzystują szkodliwe dla zdrowia substancje;
 - zawierają inwazyjne badania na zwierzętach lub ludziach;
 - dotyczą tematyki militarnej i broni.

§5

JURY

1. Na każdym etapie Konkursu Projekty będą oceniane przez jury, zwane dalej Jury Konkursu. W skład Jury Konkursu wejdą pracownicy uczelni wyższych i instytucji naukowych w Polsce, posiadający stopień naukowy doktora lub wyższy, którzy będą oceniali Projekty pod kątem ich wartości merytorycznej. W skład Jury Konkursu wejdą także inne osoby powołane przez

Fundację Zaawansowanych Technologii, które będą oceniały Projekty pod kątem sposobu prezentacji Projektu oraz jego potencjału komercjalizacyjnego.

2. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§6

PRZEBIEG KONKURSU

1. Projekt może być zgłoszony na Konkurs przez jednego autora lub zespół (liczący od dwóch do trzech autorów). W przypadku Projektu zgłoszonego przez zespół wszyscy autorzy powinni w jednakowym stopniu uczestniczyć w tworzeniu koncepcji Projektu oraz jego opracowaniu. W przypadku zakwalifikowania Projektu zgłoszonego zespołowo powinien on być zaprezentowany przez wszystkich autorów podczas wszystkich etapów Konkursu.
2. Uczestnicy Konkursu mają prawo zgłosić tylko jeden Projekt.
3. Na Konkurs można zgłaszać tylko oryginalne prace naukowe i techniczne, co oznacza, że Uczestnicy są autorami zgłoszonego Projektu oraz samodzielnie prowadzą badania naukowe realizowane w jego ramach.
4. Uczestnik zgłasza Projekt wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.explory.pl/rekrutacja i odsyłając go do Organizatora. Formularz zgłoszeniowy zawiera dane autora oraz szczegółowy opis Projektu oraz informacji dotyczących bibliografii i inspiracji do realizacji projektu
5. Termin zgłaszania Projektów mija **8 stycznia 2024 roku**.
6. Konkurs składa się z następujących etapów:

6.1 I ETAP – ocena formalna i wstępna ocena merytoryczna Projektów

- a) Zgłoszone do Konkursu Projekty zostaną ocenione pod względem formalnym i merytorycznym. Do II etapu Konkursu przejdą Projekty, które będą spełniać standardy etyczne Konkursu

wymienione w Załączniku nr 1 niniejszego Regulaminu oraz te, które zostaną ocenione jako poprawne formalnie i w najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna temat związany z jego Projektem,
 - Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w badania naukowe,
 - Wyniki i wnioski Projektu w przyszłości można praktycznie zastosować w nauce lub przemyśle.
- b) Uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani o wynikach oceny formalnej i wstępnej oceny merytorycznej Projektów drogą mailową do 29 stycznia 2024 roku. Wyniki zostaną także ogłoszone na stronie internetowej www.explory.pl.

6.2 II ETAP – eliminacje regionalne podczas Festiwalu Explory

- a) Uczestnicy zakwalifikowani do II etapu Konkursu, zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas jednego z Festiwalu Explory. Elementem Konkursu jest prezentacja Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu, jak również publiczna prezentacja Projektu przed gośćmi odwiedzającymi festiwal. Każdy Uczestnik zakwalifikowany do II etapu Konkursu dostanie zaproszenie na Festiwal Explory, który odbywa się najbliższej miejscowości, w której znajduje się szkoła, do której uczęszcza.
- b) Daty Festiwalu Explory zostaną ogłoszone najpóźniej **do 29 stycznia 2024 roku**. Festiwale Explory odbędą się w **marcu, kwietniu, maju i czerwcu 2024**.
- c) Wymogiem wzięcia udziału w Festiwalu Explory jest przygotowanie określonych przez organizatora materiałów informacyjnych o projekcie.
- na etapie regionalnym:
 - obowiązkowo - infografiki i zdjęcia zespołu, które organizator umieszcza na stronie wydarzenia,
 - Opcjonalnie - krótkiego wideo o projekcie oraz prezentacji na pitching.
 - na etapie finałowym:
 - Obowiązkowo - plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu. Uczestnik jest zobowiązany do samodzielnego przygotowania plakatu konkursowego według ustalonego i przesłanego przez Koordynatora Konkursu wzoru oraz do dostarczenia go w formie elektronicznej Fundacji Zaawansowanych Technologii w terminie

określonym przez Organizatora. Za wydruk plakatów oraz dostarczenie plakatów na Krajowy Finał Konkursu Explory odpowiedzialna jest Fundacja Zaawansowanych Technologii.

- Obowiązkowo - Prezentacji do wykorzystania podczas pitchingu projektów
- Opcjonalnie - krótkiego wideo o projekcie

d) Do kolejnego etapu Konkursu przejdą Projekty, które najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna dotychczasowe badania, dotyczące danej dziedziny naukowej,
- Uczestnik zna i umie opowiedzieć o zastosowanej w projekcie metodzie badania,
- Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w dotychczasowe badania naukowe, proponuje nowatorskie rozwiązania,
- Uczestnik umie w ciekawy i klarowny sposób przygotować prezentację, dotyczącą Projektu.

Najlepsze Projekty zostaną zakwalifikowane do finału Konkursu. Wyniki oceny Projektów będą podawane pod koniec każdego dnia, w którym odbywa się dany Festiwal Explory. Lista Uczestników zakwalifikowanych do finału Konkursu, zwanych dalej Finalistami zostanie opublikowana na stronie internetowej www.explory.pl do końca czerwca 2024 roku.

6.3 III ETAP – Krajowy Finał Konkursu Explory podczas Gdynia Explory Week 2024

a) Finaliści zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas Krajowego Finału Konkursu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.

Krajowy Finał Konkursu Explory będzie stanowił jedno z wydarzeń towarzyszących Gdynia Explory Week i odbędzie się jesienią 2024 roku.

b) Wymogiem wzięcia udziału w Krajowym Finale Konkursu Explory, jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.

c) Jury Konkursu oceni Projekty zakwalifikowane do Krajowego Finału Konkursu Explory. Finaliści, których prace zostaną uznane za najlepsze, zwani dalej Laureatami, otrzymają nagrody, o których mowa w punkcie 2 paragrafu 7 niniejszego Regulaminu.

7. Jeśli zorganizowanie wydarzeń będzie niemożliwe ze względu na sytuację epidemiczną, organizator zastrzega sobie prawo do zorganizowania wszystkich etapów konkursu w formie wydarzeń online.

§7

NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są **Nagrody Główne Explory** oraz **akredytacje na Wyjazdy Międzynarodowe**. Partnerzy Konkursu mogą także przyznać wybranym Uczestnikom **nagrody specjalne**.
2. Nagrodami Głównymi Explory są **stypendia dla Laureatów**:
- za zajęcie I miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **15 000 zł**,
 - za zajęcie II miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **10 000 zł**,
 - za zajęcie III miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **7 000 zł**.

Jeśli I, II lub III miejsce zajmie Projekt zgłoszony przez zespół, kwota stypendium zostanie równo podzielona pomiędzy autorów – członków zespołu.

Dodatkowo w plebiscycie publiczności wyłoniony zostanie także laureat Nagrody Publiczności, który otrzyma nagrodę w wysokości 2 000 zł.

W edycji 2024 zostaną także wręczone nagrody Specjalne ufundowane przez partnera Programu Explory – Bank Gospodarstwa Krajowego. Nagrody BGK zostaną przyznane projektom poruszającym tematykę 3W (woda - węgiel - wodór)

3. Akredytacje na Wyjazdy Międzynarodowe dla Uczestników Konkursu r. Uwaga:

- a) Fundacja Zaawansowanych Technologii pokrywa koszty dojazdu Uczestników, zakwaterowania oraz opłaty związane z uczestnictwem w danym konkursie/targach/szkole letniej.
- b) Laureaci otrzymujący akredytację na Wyjazd Międzynarodowy w Konkursie, muszą płynnie posługiwać się językiem angielskim oraz umieć dokonać prezentacji Projektu w języku angielskim, a także zobowiązać się do doskonalenia swoich umiejętności językowych do czasu wyjazdu na konkursy międzynarodowe.
- c) Laureaci są zobowiązani do przygotowania angielskiej wersji językowej opisu swojego Projektu w formacie wymaganym przez danego organizatora. Podczas konkursów międzynarodowych obowiązującym językiem komunikowania się Uczestników jest język angielski.

d) Laureaci wyjeżdżają pod opieką przedstawiciela Fundacji.

4. Każdy uczestnik Konkursu może również ubiegać się o udział w innych programach Programu Explory - np. Programach Wsparcia Explory.

§8

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Danych Osobowych przekazanych w związku ze zgłoszeniem i udziałem w Konkursie Explory 2022 jest Fundacja Zaawansowanych Technologii, z siedziba w Warszawie 00-357, przy ul. Nowy Świat 60/9.
2. Kontakt w sprawie danych osobowych: biuro@fzt.org.pl
3. Cel, podstawa przetwarzania danych osobowych oraz czas ich przechowywania:
 - a) Przygotowanie i przeprowadzenie Konkursu Explory na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,
 - b) Prowadzenie rozliczeń związanych z Konkursem, w szczególności związanych ze zwrotem kosztów dojazdu na Konkurs, na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,
 - c) Zawarcia i wykonanie umowy stypendialnej– (podstawa prawna: art. 6 ust.1 b RODO – wykonanie umowy) przez czas trwania umowy i rozliczeń po jej zakończeniu,
 - d) Wykonanie ciężących na nas obowiązków prawnych (podstawa prawna: art.6 ust.1c RODO- obowiązek prawny) np. wystawianie i przechowywanie dokumentów księgowych, rozpatrywanie reklamacji przez czas, w którym przepisy nakazują przechowywanie dokumentów np. przepisy podatkowe,
 - e) Tworzenie analiz, statystyk na potrzeby wewnętrzne Administratora (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO - prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5,
 - f) Marketing bezpośredni związany z udziałem w kolejnych edycjach Konkursu Explory (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO- prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5.
4. Dane osobowe przekazujemy podmiotom przetwarzającym w naszym imieniu:
 - a) podwykonawcom wspierającym Administratora w procesach obsługi działalności (firmy księgowe, audytowe, wsparcia procesów marketingowych),
 - b) obsługującym nasz system informatyczny, świadczącym umowy hostingu,
 - c) obsługującym płatności –banki, instytucje płatnicze.
5. Mają Państwo prawo do złożenia wniosku (pocztą, pocztą elektroniczną – adres w pkt.2) o:
 - a) sprostowanie danych
 - b) usunięcie danych – prawo do bycia zapomnianym

- c) ograniczenie przetwarzania – wstrzymanie przetwarzania lub nieusuwanie danych
 - d) dostęp do danych – informację o przetwarzanych danych oraz o ich kopię
 - e) przeniesienie danych (w zakresie określonym w Art. 20 RODO)
 - f) prawo sprzeciwu – np. przetwarzania w celu marketingu bezpośredniego. Złożenie takiego żądania oznacza, że nie będziemy przetwarzać Państwa danych w tym celu.
6. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i innych informacji o Uczestnikach Konkursu, jak również wywiadów z nimi na łamach prasy, antenie radia, w Internecie oraz w telewizji.
7. Mają Państwo prawo wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych osobowych, jeżeli uważają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy prawa.

§9

INFORMACJE DODATKOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem **1 września 2024 roku** i obowiązuje do czasu zakończenia działań programowych w 2025 roku. W tym czasie Regulamin może ulec zmianie.
2. Fundacja Zaawansowanych Technologii nie ponosi żadnej odpowiedzialności za doręczenia i terminowość korespondencji wysyłanej za pomocą poczty lub poczty elektronicznej, a także za działanie Internetu i ewentualnie z tym związane nieprawidłowości w toku Konkursu.
3. Wszelkie materiały związane z Konkursem przekazane Fundacji Zaawansowanych Technologii przez Uczestników nie podlegają zwrotowi. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozpowszechnienia informacji o Projektach w prasie, w Internecie, w radio i telewizji lub innych materiałach promocyjnych Konkursu.
4. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie oraz w przypadkach, które pojawią się podczas Konkursu, ostateczną decyzję podejmuje Prezes Fundacji Zaawansowanych Technologii.
5. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.



Załącznik nr 2

STANDARDY ETYCZNE KONKURSU NAUKOWEGO E(X)PLORY

1) Autorzy zgłaszający Projekty na Konkurs przestrzegają prawa i wykonując swoje badania postępują w zgodzie z wysokimi standardami etycznymi.

2) Projekty zgłaszane na Konkurs muszą spełniać wymóg oryginalności przedstawianych badań naukowych. Projekty, które kopiują treść innych prac naukowych lub bazują na nieprawdziwych danych nie będą brane pod uwagę.

3) Na Konkurs nie będą przyjmowane Projekty przeprowadzone na podstawie inwazyjnych eksperymentów na zwierzętach. Projekty nie mogą również negatywnie oddziaływać na środowisko, a w szczególności wprowadzać do niego toksycznych substancji.

4) W Konkursie nie mogą wziąć udziału projekty naruszające zasady etyki pracy naukowej. Do uniwersalnych zasad pracy naukowej¹ należą:

- sumienność w prezentowaniu celów i intencji zamierzonych czy prowadzonych badań, w przedstawianiu metod i procedur badawczych oraz interpretacji uzyskanych wyników, a także w przekazywaniu informacji na temat możliwych zagrożeń oraz dobrze uzasadnionych, niepochoptych przewidywaniach odnośnie możliwych zastosowań i korzyści;
- wiarygodność w prowadzeniu badań, krytycyzm wobec własnych rezultatów, skrupulatność, troska o szczegóły i pieczołowitość w uzyskiwaniu, zapisywaniu i przechowywaniu danych oraz w przedstawianiu wyników badań; a też nie wykorzystywanie swojego naukowego autorytetu przy wypowiedaniu się poza obszarem własnej kompetencji;
- obiektywizm: opieranie interpretacji i wniosków wyłącznie na faktach, sprawdzalnym rozumowaniu i danych, które są możliwe do potwierdzenia przez innych.

¹Zasady zaczerpnięte z „Kodeksu Etyki Pracownika Naukowego” Państwowej Akademii Nauk