

OSIĄGNIĘCIA MŁODZIEŻY W WIEKU 13-20 LAT, BIORĄCEJ UDZIAŁ W PROGRAMIE GRANTOWYM „MINIGRANTY DLA MŁODYCH TALENTÓW” W ROKU 2021.

- prototyp grawitacyjno-solarnej ładowarki „WATchcharge”
- wykonana większa ilość badań nad projektem stworzenia i testowania ogniw słonecznych barwionych barwnikami
- wykonany inteligentny system pozwalający na zautomatyzowanie procesu pielęgnowania roślin
- zwiększenie wiedzy teoretycznej w zakresie hodowli bakterii
- wykonanie projektu „Inteligentny budzik „Alarm””
- rozpoczęcie prac praktycznych w laboratorium poprzez zakup odczynników i przyrządów
- prototyp konstrukcji dłoni
- przyspieszenie realizacji projektu budowy innowacyjnego asystenta, umożliwiającego bezpieczne zażywanie kąpieli słonecznych
- przeprowadzenie niezbędnych badań oraz opracowanie wyników dotyczących otrzymywania hydrożelu na bazie alginianu i metylocelulozy
- możliwość przeprowadzenia niezbędnych badań nad lekiem na trądzik
- wykonanie egzoszkieletu palca
- możliwość bardziej profesjonalnego badania grzybów (pniaka brzoźowego)
- rozpoczęcie projektu stanowiska do nauki programowania sterownika PLC z panelem HMI oraz falownikiem do asynchronicznego silnika trójfazowego
- ukończenie projektu „Obrotnika Spawalniczego”
- przeprowadzenie badań charakterystyki częstotliwości głośników planarnych
- wykonanie dezynfektora do rąk i przedmiotów
- rozwój projektu półautonomicznego modelu statku żaglowego w zakresie określania położenia statków na wodzie oraz odczytywania znaków wodnych
- rozpoczęcie budowy Uniwersalnego Sterownika Programowalnego
- rozwój badań nad wpływem napojów na skład biochemiczny moczu
- udoskonalenie modułu chłodzącego w butelce chłodzącej
- rozwój prac nad projektem „elektryczne DIY narzędzia dla filmowca”
- stworzenie kapsuły bionicznej do domowej (pokojowej) uprawy nowalijek optymalizowanej mikroprocesorowo
- rozpoczęcie prac nad algorytmem do rozpoznawania pieszego oraz telefonu
- stworzenie komory mgłowej
- poszerzenie wiedzy w celu budowy mechanicznej protezy ręki sterowanej za pomocą EEG ze zmysłem dotyku
- wykonanie makiety pokazowej prezentującej działanie elektrowni wodnej
- stworzenie prototypu urządzenia MeatCheck+ - wykrywacza zepsucia wędlin, mięs oraz ryb
- zakup brakujących części do stworzenia Automatycznej Maszyny Sortującej
- rozwój projektu Helping Hand, polegającego na stworzeniu biochemicznej dłoni kontrolowanej za pomocą rękawiczki z sensorami



- rozwój projektu stanowiska do kontroli wektora startu i lotu raket modelarskich typu H i G
- stworzenie funkcjonalnego komputera pokładowego i wydruk kilku prototypów mocowań na elektronikę do raketowego silnika hybrydowego „Biel3K”
- rozwój projektu stworzenia zaawansowanego systemu interakcji z obiektami w VR
- rozwój projektu pomiaru przenikalności magnetycznej oraz elektrycznej kwasów/mieszanin kwasów w celu wykrycia zależności między nimi a PH roztworu

Projekt współfinansuje m.st. Warszawa



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Zadanie współfinansuje Minister Edukacji i Nauki
w ramach Programu wspierania rozwoju uczniów wybitnie
uzdolnionych 2021

