

**Regulamin konkursu**  
**“Tik Tok Grywalizacja Gdynia E(x)plory Week 2021” („Konkurs”)**

**§ 1 Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-357), ul. Nowy Świat 60/9, zwana dalej „Organizatorem” zarejestrowana w Rejestrze stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000379454.
2. Fundatorem nagrody w Konkursie jest wskazana w pkt 1 powyżej Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-357), Nowy Świat 60/9, zwana dalej „Fundatorem”.
3. Konkurs prowadzony będzie w sieci Internet z wykorzystaniem mobilnej aplikacji internetowej TikTok. Konkurs będzie trwał w okresie od 01.10.2021r.do 22.10.2021r.
4. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. nr 201, poz. 1540 ze zm.).
5. W Konkursie mogą wziąć udział Zespoły złożone z 2-5 uczniów (Członków Zespołu) z 7-8 klasy szkoły podstawowej lub ze szkoły średniej, uczestniczących w Festiwalu w działaniu Zajęcia w szkołach. Lista szkół stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. W ramach jednej szkoły do Konkursu może przystąpić więcej niż 1 Zespół.
6. Zadaniem Zespołu uczestniczącego w Konkursie jest nagranie oraz opublikowanie filmu lub serii filmów zgodnie z zapisami niniejszego Regulaminu.
7. Każda szkoła, której uczniowie wezmą udział w Konkursie przekaże Organizatorowi listę Zespołów zawierającą imiona i nazwiska Członków Zespołu wraz z adresem e-mailowym Lidera, klasę, którą reprezentują oraz „nick” profilu, na którym opublikowany będzie film lub seria filmów do dnia 18.10.2021r. na adres e-mail: [biuro@fzt.org.pl](mailto:biuro@fzt.org.pl)
8. Członkiem Zespołu biorącego udział w Konkursie może być osoba niepełnoletnia pod warunkiem udzielenia zgody na jej udział w Konkursie na warunkach opisanych w niniejszym Regulaminie przez opiekuna prawnego. Zgoda opiekuna prawnego wymaga formy dokumentowej i musi zostać przekazana Organizatorowi do dnia 18.10.2021r. Formularz zgody stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
9. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz Fundatora nagród, osoby współpracujące z nimi, a także członkowie ich rodzin. Przez członków rodzin należy rozumieć małżonków, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, kuzynostwo, osobę pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonka, a także osobę pozostającą we wspólnym pożyciu.

10. Informacja o konkursie „TikTok Grywalizacja Gdynia E(x)plory Week 2021”, tj. Regulamin Konkursu oraz link do nagranych instrukcji tworzenia filmów lub serii filmów zostaną opublikowane stronie <https://www.explory.pl/2021/> w zakładce Zajęcia w szkołach, jednocześnie instrukcje opublikowane będą na profilu Explory (@explory\_open\_mind) w aplikacji TikTok w dniu 1 października 2021 roku.

## § 2 Zasady Konkursu

1. Na stronie <https://www.explory.pl/2021/> w zakładce Explory w szkołach zostanie opublikowana informacja o Konkursie, tj. Regulamin Konkursu oraz link do filmów z instrukcją stworzenia filmów lub serii filmów.
2. Udział w Konkursie jest bezpłatny i wymaga rejestracji na portalu społecznościowym TikTok przynajmniej jednego z Członków Zespołu uczestniczącego w Konkursie lub szkoły, którą reprezentują.
3. Zgłoszenie w Konkursie odbywa się poprzez opublikowanie stworzonego przez Zespół filmu lub serii filmów na TikToku z #exploruj oraz #gdyniaexploryweek i oznacza, że każdy z Członków Zespołu publikującego materiał filmowy zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu, zaakceptował jego postanowienia oraz że zobowiązuje się do przestrzegania jego postanowień. Powyższe dotyczy także Regulaminu TikToka – tj. zgłoszenie w Konkursie oznacza, iż każdy z Członków Zespołu publikującego materiał filmowy zapoznał się z treścią Regulaminu TikToka, akceptuje jego postanowienia oraz że zobowiązuje się do ich przestrzegania.
4. Opublikowany film lub seria filmów musi zawierać w opisie informację o wybranym temacie wyzwania, nazwę szkoły oraz #exploruj oraz #gdyniaexploryweek. Filmy lub serie filmów nie zawierające ww. informacji nie będą uwzględniane w Konkursie.
5. Zespół uczestniczący w Konkursie może opublikować tylko jeden film konkursowy lub tylko jedną serię filmów. W przypadku publikacji kolejnych filmów lub serii filmów przez Zespół uwzględniony zostanie w Konkursie tylko pierwszy opublikowany film lub seria filmów.
6. Organizator określił 3 tematy konkursowe:
  - a. Zatrzymujemy katastrofę klimatyczną.
  - b. Świat bez nierówności społecznych.
  - c. Nowy system edukacji.
7. Filmy lub serie filmów biorące udział w Konkursie muszą wpisywać się w jeden z 3 tematów konkursowych określonych w § 2 p. 6 a-c niniejszego Regulaminu.
8. Zespoły biorące udział w Konkursie publikują swoje filmy lub serie filmów w dniu, w którym w szkole, którą reprezentują odbywa się Festiwal Explory w szkołach. W Konkursie biorą udział filmy lub serie filmów opublikowane do godz. 11.
9. Nagrodzonymi w Konkursie (dalej zwanymi „Zwycięzcami”) będą 3 (słownie: trzy) wybrane Zespoły.
10. O przyznaniu nagród zdecyduje Jury oceniając opublikowane przez Zespoły filmy lub serie filmów wg następujących kryteriów:
  - a. Zgodność z wybranym tematem (0/1 p.)
  - b. Ciekawa forma (0-10 p.)
  - c. Kreatywność w podejściu do rozwiązania problemu określonego w wybranym temacie (0-10 p.).

11. W skład Jury wchodzi przedstawiciele Organizatora w liczbie 3
12. Z obrad Jury sporządzony zostanie protokół.
13. Zwycięzcy konkursu zostaną ogłoszeni podczas, Gali Ogłoszenia Laureatów Konkursu Explory w dniu 22.10.2021r. g. 15.
14. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji danych osobowych przy wysyłce Nagrody niezbędnych dla jej doręczenia.
15. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem oraz regulaminem TikToka, w szczególności uczestników, którzy:
  - zamieszczają treści niezgodne z obowiązującym prawem lub Regulaminem dostępnym na portalu TikTok (w szczególności zawierające treści obraźliwe, zarówno w warstwie tekstowej, jak i graficznej);
  - podejmują działania z wykorzystaniem konta/profilu utworzonego niezgodnie z zasadami TikToka;
  - podejmują działania z wykorzystaniem niezgodnych z zasadami TikToka kont/profilów osób trzecich;
  - ingerują w mechanizm działania Konkursu;
  - tworzą fikcyjne konta/profile w serwisie TikTok.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek lub platformy TikTok ani za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony TikTok.

### **§ 3 Nagrody**

18. Nagrodami w Konkursie będą 3 bony na zakupy w jednej z sieci handlowych ze sprzętem elektronicznym, zwane dalej „Nagrodami”. Nagrody dla zwycięskich Zespołów to: za zajęcie I miejsca bon o wartości 1000 zł, za zajęcie II miejsca bon o wartości 800 zł, za zajęcie III miejsca bon o wartości 500 zł.
19. Każdy Zwycięzca otrzyma jedną Nagrodę.
20. Warunkiem wydania Nagrody, jest wysłanie przez Zespół odpowiedzi, zawierającą informacje o danych Zwycięzcy w wiadomości e-mail na adres: [biuro@fzt.org.pl](mailto:biuro@fzt.org.pl) w terminie 7 dni od daty otrzymania informacji o przyznaniu Nagrody (imię, nazwisko, adres do wysyłki, nr telefonu). Nie wysłanie wiadomości z danymi adresowymi w terminie 7 dni od dnia skontaktowania się z nim Organizatora skutkuje utratą prawa do Nagrody i wybraniem innego Zwycięzcy na zasadach opisanych w pkt 7 niniejszego paragrafu.
21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania Nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności w przypadku: a) podania danych po upływie wyznaczonego terminu, b) podania błędnych danych, c) nie podjęcia wysłanej przesyłki w terminie.
22. Uczestnik traci prawo do Nagrody w przypadku naruszenia któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu.
23. Uczestnik może zrezygnować z Nagrody wówczas Organizator wybiera innego Uczestnika, kolejny Zespół który zdobył najwyższą liczbę punktów w ocenie Jury.
24. Organizator wyłącza swoją odpowiedzialność w przypadku niemożności odbioru Nagrody z

przyczyn leżących po stronie Uczestnika.

25. Nagrody zostaną wysłane w terminie 21 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu. Dniem zakończenia Konkursu jest 22.10.2021r.

26. Organizator jest uprawniony do opublikowania w celach informacyjnych imion i nazwisk Zwycięzców oraz informacji dotyczących szkoły, do której uczęszczają, na platformie Hopin, na profilu Explory na profilu E(x)plory na platformie Facebook oraz stronie internetowej Organizatora, w prezentacjach multimedialnych Organizatora, a także w innych publikacjach dotyczących działalności Organizatora, na co Uczestnik wyraża niniejszym zgodę.

#### **§ 4 Dane Uczestników**

1. Członek Zespołu zgłaszając się do Konkursu podaje swoje imię i nazwisko, klasę, szkołę, adres email i zostanie poproszony o:

- o wyrażenie zgody na przetwarzanie ww. udostępnionych danych osobowych w celach związanych z realizacją konkursu, a w przypadku Członków Zespołów - Zwycięzców również po zakończeniu realizacji Konkursu w celu przekazania Nagród.

- o wyrażenie zgody na publikację imienia i nazwiska, klasy i szkoły oraz wizerunku Członka Zespołu w celach realizacji działań informacyjno-promocyjnych i sprawozdawczych przez Organizatora.

2. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-357), ul. Nowy Świat 60/9 email [biuro@fzt.org.pl](mailto:biuro@fzt.org.pl) tel. 604 526 507

3. Podanie danych osobowych, o których mowa w pkt 1 powyżej, jest dobrowolne, lecz ich udzielenie warunkuje udział w Konkursie.

4. Dane osobowe Uczestników, o których mowa w pkt 1 powyżej będą przetwarzane w celu:

a) przeprowadzenia Konkursu i wydania Nagród zgodnie z Regulaminem – podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit f RODO: prawnie uzasadniony interes Administratora polega na konieczności realizacji postanowień Regulaminu Konkursu

b) rozpatrzenia i obsługi reklamacji - podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit f RODO: prawnie uzasadniony interes Administratora polega na konieczności należytego rozpatrzenia dochodzonych roszczeń

c) ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit f RODO: prawnie uzasadniony interes Administratora polega na konieczności obrony interesów prawnych i finansowych

5. Z zastrzeżeniem przypadków, w których istnieje inna podstawa prawna przetwarzania danych osobowych Uczestnika, dane osobowe Uczestników zostaną niezwłocznie usunięte po zakończeniu Konkursu i doręczeniu Nagród lub wyrażeniu skutecznego sprzeciwu wobec ich przetwarzania. Okres przechowywania może być każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych będzie niezbędne do dochodzenia roszczeń lub ochrony przed takimi roszczeniami, nie dłużej jednak niż przez okres 6 lat.

6. Każda osoba, która poda swoje dane osobowe, ma prawo dostępu do swoich danych, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, cofnięcia zgody w jednym lub większej liczbie celów na jaki była udzielona, wniesienia skargi do Prezesa Urzędu ochrony Danych Osobowych. W celu realizacji praw przysługujących osobie, której dane dotyczą należy skontaktować się z

Administratorem: Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie (00-357), ul. Nowy Świat 60/9, email [p.karpinska@fzt.org.pl](mailto:p.karpinska@fzt.org.pl), tel. 604 526 507.

### **§ 5 Ograniczenie roszczeń**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych czy niepełnych. Wyłącznie odpowiedzialność z tego tytułu ponosi osoba podająca dane.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie dokonane zgłoszenia przez Uczestników Konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z Uczestnikami Konkursu wynikające z przyczyn niezależnych od niego.
4. Laureatom nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.

### **§ 6 Reklamacje**

1. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z uczestnictwem w Konkursie. Reklamację można zgłosić w formie elektronicznej poprzez przesłanie wiadomości e-mail na adres: [biuro@fzt.org.pl](mailto:biuro@fzt.org.pl), wpisując w tytule wiadomości „Reklamacja – Grywalizacja – Explory w szkołach 2021”.
2. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony
3. o rozpatrzeniu reklamacji niezwłocznie po jej rozpatrzeniu za pośrednictwem poczty elektronicznej.

### **§ 8 Postanowienia końcowe**

1. W zakresie nieuregulowanym Regulaminem zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeks cywilny.
2. Regulamin obowiązuje od dnia jego ogłoszenia.